Nama : Cep Nana

NIM : 115103001

1. What are “the game elements” you can find on the movie?

General

* Signposting
* Loss Avertion
* Progress/Feedback
* Theme
* Narrative/Story
* Curiosity/Mystery Box
* Time Pressure
* Scarcity
* Strategy
* Flow
* Consequences
* Random Reward
* Fixed Reward Schedule

Player

* Points/Experience Points (XP)
* Physical Rewards/Prizes
* Leaderboards/Ladders
* Badges/Achievment
* Lottery/Game of Chance

1. What if Scott choose to give up Ramone, what kind of gamified life he would experience?

Scott tidak akan melanjutkan pertarungan kepada setiap mantan-mantan nya Ramone, mungkin tidak akan mengecewakan orang di sekitar nya, dan hanya melangsungkan game kompetisi band agar mendapat label rekaman yang bertujuan menjadi sangat terkenal dan dibayar.

1. What kind of “game elements” you suggest to make the movie much more interesting?

Saya menayarankan untuk memaksimalkan elemen investment, point dalam bentuk dollar jika sudah mengalahkan lawan nya, belum dimanfaatkan untuk apapun, dan tidak membantu dalam pertarungan di level selanjutnya..